

この入門ガイドについて

本書は入門ガイド「詳細設定編」からの続きとなるコンテンツです。

リスケジュール時の挙動について知りたいという方は、ぜひこの「スケジューリング編」にもお付き合いください。

FLEXSCHEは、計画立案における様々な「考え方」「要件」を設定に落とし込めるよう、 スケジューリングメソッドを組み合わせて独自のロジックを構築することができます。 FLEXSCHEが持つ柔軟性の一端を体験していただけます。

注意事項:本ガイドではFLEXSCHEを使用するユーザーの区分が 「システムインテグレーター」以上に設定されていることを前提として おります。

レベルの高い区分にすると、 高度な設定のためのメニュー等が表示されるようになります。

初期値は「上級ユーザー」です。本ガイドの通りに操作するには、 あらかじめFLEXSCHEのファイルメニュー - 環境設定 – 全般にて ユーザー区分を「システムインテグレーター」や「プログラム開発者」 に変更してください。





ス	ケジューリングルールとメソッド …		4			
	オーダーを追加しよう		5			
	デフォルトルールを実行してみよう		6			
	デフォルトルールの詳細		9			
	スナップショットを自動作成しよう		10			
最小在庫量を遵守してみよう						
	ルールを追加してみよう		14			
	結果を確認しよう		15			
IJ	ードタイムを短縮してみよう		16			
	メソッドを追加しよう		17			
	作業マーキングメソッドを編集しよう		19			
	作業割付け解除メソッドを編集しよう		22			
	結果を比較してみよう		24			





操作に困った場合は、入門ガイドの動画をご覧ください。
 <a href="https://www.flexsche.com/product/movies/GPGettingStarted#GPGettingStarted.3">https://www.flexsche.com/product/movies/GPGettingStarted#GPGettingStarted.3</a>



スケジューリングルールとメソッド

FLEXSCHE GPでは、あらかじめ用意されているスケジューリングメソッドを組み合わせて、独自のスケジューリングルールを構築できます。メソッドの組み合わせ方、および、各メソッドに対する設定次第で、様々なスケジューリングを実現できます。

1 スケジューリングパネルを表示します。	ルールとメソッドの階層構造を確認します。	スケジューリング <b>ヰ ×</b>
1 スケジューリングパネルを表示します。   「メニュー」→「表示」→「スケジューリングパネル」を 実行します。FLEXSCHE GPが自動的に作成した デフォルトルールが表示されます。   2 FLEXSCHE - test - [複合チャート]   2 アイル(F) 編集(E) 表示(V) スケジュール(S)   2 ステータスパー(S)   2 ステータスパー(S)    2 ステーダスパー(S)    2 ステーダスパー(S)   2 ステーダスパー(S)   2 ステーダスパー(S)    2 ステーダスパー(S)   3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)   4 パーネル(D)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)   3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)   3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)   3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)   3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)   3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)   3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)   3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)   3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)    3 ステーダスパー(S)	2 ルールとメソッドの階層構造を確認します。 R:Rule ルール、 M:Method メソッド です。 ルールはメソッドで構成されます。 メソッド毎に編集項目があることが 分かります。 ルールを複数作成することもできます。	スケジューリング       **         *       図       ↑ ↓ ○       ③ ▲         *       図       ↑ ↓ ○       ⑤ ▲         •       ③ ↑ ↓ ○       ⑤ ▲         •       ③ ↑ ↓ ○       ⑤ ▲         •       ③ ↑ ↓ ○       ⑤ ▲         •       ③ ↑ ↓ ○       ○         •       ○       ↑ ↓ ○         •       ○       ● ●         •       ○       ○         •       □       ○         •       □       ○         •       □       ○         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □         •       □       □
次のエラー内容を確認( <u>N</u> ) F8 前のエラー内容を確認( <u>R</u> ) Shift+F8 スケジューリングパネル(H)		<ul> <li>──匠 資源選択</li> <li>──匠 挙動設定 1</li> <li>──匠 挙動設定 2</li> <li>─── </li> <li>□── </li> <li>□ </li></ul>
デバッグパネル(D) データチューナーパネル(T) ✓ レポートビューワー(R) 簡易コンソール(L) 作業ビューワー(V)		<ul> <li>■ 資源経路選択</li> <li>● 国 リストの記録</li> <li>● 国 デバッグ</li> <li>● 国 共通事項</li> <li>● M [データ検証]</li> <li>○ 国 検知項日</li> </ul>
⊥ディダバネル(D) ↓ 資源表パネル(B)		~ 변 (맛ш까다 명 米新設守

オーダーを追加しよう

スケジューリングルールの動きや、ルール間の違いをより顕著に確認できるよう、チャート上に割付けられる作業を増やすべく、 オーダーを追加しておきましょう。以下のようにD06 – D09まで、4レコードを追加してください。



に変更するとよいでしょう。

色を明示的に指定するか、あるいは、ランダム色を指定

してください。(色のセルにて右クリック→ランダム色)

切り取り(T)

⊐ピ–(C)

クリア(R)

貼り付け(P)

値の貼り付け(V)

元の値に戻す(N)

この値でフィルタ(T)

#5

ランダム色(M)

35F76

B4C6E

F4AAF

CAEDE

BDA8E

E248D3

	コード					方法
1	D01	製品A	3	2023/07/19 17:00:00	0	F
2	D02	製品A	5	2023/07/20 14:00:00	0	В
3	D03	製品A	5	2023/07/20 14:00:00	0	F
4	D04	製品B	3	2023/07/24 12:00:00	0	F
5	D05	製品B	3	2023/07/24 12:00:00	0	F
6	D06	製品A	4	2023/07/24 12:00:00	0	F
7	D07	製品B	3	2023/07/25 14:00:00	0	F
8	D08	製品B	3	2023/07/25 14:00:00	0	F
a	D09	製品A	4	2023/07/25 14:00:00	0	F

デフォルトルールを実行してみよう

初期設定では「リスケジュール」ボタンを押すとデフォルトルールが実行されます。 スケジューリングパネルで、ルールの実行、特定のメソッドまで実行、メソッドを単独で実行することも可能です。



未割付け作業

選択された作業



#### [実績・凍結作業の割付け]メソッドまで実行します。

同じ要領で「このメソッドまで実行」すると、実績作業がチャート上に割付きます。



チェックアウトされた作業リスト

デフォルトルールを実行してみよう



「このメソッドを実行」すると、 実績作業に加えて日時アンカー作業 がチャート上に割付きます。



## 5 [作業主導ディスパッチング]メソッドまで実行します。

すべての作業がチャート上に割付きます。

2023/07	07/17(月)	07/18(火)	07/19(水)	07/20(木)	07/21(金)	07/22(±)	07/23(日)	07/24(月)	07/25(火)	07/26
	6 9 12 15 18 21	3 6 9 12 15 18 21	3 6 9 12 15 18 21	3 6 9 12 15 18 21	3 6 9 12 15 18 21	3 6 9 12 15 18 21	3 6 9 12 15 18 21	3 6 9 12 15 18 21	3 6 9 12 15 18 21	3691
原料B	52-1/9	8 6 3								
工作機	1 003 006 1 カロエ カロエ	009 力0工								
工作機2	D DO! DO2 7 70 70 T	D D08 力 加工								
加工品B	0 - 0 3 6	€ 1 <u>2</u>	12 9 7	ê	6 4			ŝ Ĝ		
1. m	8									
租立ライン	001 組主	D02 D03 組主、組主	004 005 組5 組立	006 組立	2007 组立			D08 D09 組3 組立		
	44 dia A	44.65 A 44.65 A	W( 6 W( 65 8	W( 69	W 55 8			44.6 (ALGO A		
(0 - +										
粗工具	001 編音,	D02 D03 細音、細音、	D04 D05 相互相立		007 相空。			D08 D09 網注 相立		
	acou n	aread in aread in		are ou						
按本昌		1000	1000 C	Rot D	1000 U			602 [600]		
快直員		枝査 002	003 34:35: 004	205	検査			枝董 枝董	検査	
掘気ライン		論亦	26 75	in an				200 007	500 500	
1003717		相包	相包	相包 相き相包				相包相包	相包相包	
柳旦A				0.10				10 17	10	10.01
-soc uu A 2 1	0	A 4	3 B	0 I3 13				13 11	18	₩ 21
製品B	0			0 4	4.0			e 0	0 10	
1	8 -			₩ 4	2 <del>0</del>			0 ¥	00 14	
	0+									

デフォルトルールを実行してみよう

### [データ検証]メソッドを実行します。

データ検証メソッドのポップアップメニューから「このメソッドを実行」を選択します。 納期遅れが発生するため、レポートビューワーが現れ、レポートが表示されます。

レポートビューワー								
レポート 09/19 09:48:22 デフォルトルール / データ検証								
ID	コ <b>ー</b> ド	レベル	概要説明	詳細説明				
1	S1004	警告	納期違反	オーダー D09 は納期に違反しています。				

デフォルトルールの詳細

メソッド	説明
作業割付け解除	作業を未割付け状態にします。スケジューリングでのメインの処理は、「ディスパッチングメソッド」に よる一連の作業の割付けですが、ディスパッチングメソッドでは未割付け作業だけを対象とします。 そのため、ルールの先頭でこのメソッドを実行して、作業の割付けを解除しておきます。
作業生成	まだ生成されていない分の作業をオーダーから生成します。生成された作業は未割付けに なります。新しいオーダーから計画対象である作業を生成するためにこのメソッドを実行します。
オブジェクト削除	不要になったデータ(例えば、オーダーが削除された作業など)を削除します。
実績・凍結作業の割付け	実績作業と凍結作業を割付けます。これらの作業は、割付ける資源および日時が決まっています。 このメソッドは、その通りに作業を割付けます。その際、もし複数の作業に対して同一の日時に同 一の資源が指定されていても、そのまま強制的に割付けます。 凍結作業は元の位置にそのまま割付きますが、実績作業は作業実績テーブルで指定されている 日時や進捗率に応じて割付き日時が変わります。
日時アンカー作業の割付け	日時アンカー作業を割付けます。上の「実績・凍結作業の割付け」メソッドでは、資源負荷を無視し て強制的に割付けますが、「日時アンカー作業の割付け」では、資源の負荷を考慮して割付けます 。
作業主導ディスパッチング	ー連の未割付作業を割付けていきます。(割付ける資源とは無関係に)まず作業を1つ選択し、そ れから割付ける資源を選択します。メソッドに対して、作業や資源の選択基準を設定できます。この 設定次第で、スケジュール内容が大きく変わってきます。
データ検証	マスターデータの整合性や割付き結果の妥当性をチェックします。

# スナップショットを自動作成しよう

スケジューリングルールをいくつも作成すると、それぞれの実行結果を比較・分析したくなるものです。 本ガイドではそのためにスナップショットを用いることにします。 ルールを実行したときに、自動的にスナップショット作成・更新まで行うよう、事前に準備しておきましょう。

## <mark>必要なメソッドを追加します。</mark>

スケジューリングパネルで「デフォルトルール」のポップ アップメニューから「メソッドを追加...」を実行します。

「その他」に分類されている「コマンド実行」を選択して、 「OK」を押します。

### 2 メソッドの挙動を設定します。

「デフォルトルール」最下部に追加された「コマンド実行」の 「挙動設定」をダブルクリックし、挙動設定画面の右上部に ある追加ボタンを押すとメニューが表示されます。

「スナップショット」-「スナップショット作成 / 更新」を選択してください。



# スナップショットを自動作成しよう

「スナップショット作成 / 更新」コマンドにスナップショット名、スナップショットのファイルパスを指定します。



# スナップショットを自動作成しよう

設定を確認し、リスケジュールして動作を確認します。





**6** リスケジュールしてみてください。

プロジェクトパネルの「スナップショット」に今回実行した スケジューリングルールと同名のスナップショットが作ら れていることがわかります。

また、ルールと同名の永続化スナップショットはファイル としても保存されます。



# 最小在庫量制約を遵守してみよう

「デフォルトルール」によるスケジューリング結果を見ると、品目「原料B」の在庫量がマイナスの値になっていることが分かります。 そこで、原料が不足する場合には、十分な量が入荷するのを待ってから作業を開始するようにスケジューリングしてみましょう。

### 最小在庫量を設定します。

「品目マスタ」を開きます。 「原料B」に対して、「最小在庫量」を2に、 「最小在庫量を遵守」をYesに設定します。 2 在庫量チャートを確認します。

複合チャートで原料Bの在庫量チャートを確認します。 最小在庫量の基準線は細い赤線で表示されます。 作業「D05:加工」の製造開始時に原料Bの在庫は2です。 この作業によって原料Bは数量3消費され、-1になります。 最小在庫量を下回っているために警告線(赤線)が表示されます。

	*品目 コード	最小 在庫量	最小在庫量を 遵守
1	製品A		No
2	製品B		No
3	原料Β	2	Yes
4	加工品B		No



ルールを追加してみよう

### <mark>デフォルトルールのコピーを作成します。</mark>

スケジューリングパネルで「デフォルトルール」のポップ アップメニューから「コピー」を実行します。

空白の箇所を右クリックして、「貼り付け」を実行します。 ルール名を「最小在庫量遵守」に変更します。





スケジューリング

### <mark>メソッドを編集します。</mark>

「作業主導ディスパッチング」メソッドの下位階層を表示し、 「挙動設定2」を開きます。

「フォワードで資材在庫量制約を遵守する」項目をONにして、OKで設定画面を閉じます。





ルール「最小在庫量遵守」のポップアッ プメニューから「アクティブルールに設 定」を実行します。



#### Note

太字になっているのが「アクティブルール」です。リスケジュールボタンを 押すとアクティブルールが実行されます。下記のような方法でアクティブ ルールを指定することもできます。

アイル(	<u>E</u> )	編集( <u>E</u> )	表示()	) እን	ジュール(§	) 時	系列チャー	·ト( <u>C</u> )	ツー	lν(I)	ウィンドウ( <u>W</u> )	ヘルプ( <u>ト</u>	<u>+</u> )
E <sub>&amp;</sub>	-	₽.	₽ <b>X</b> *			≦   I			×	552	デフォルトノ	レール	~
											テフォルトル 最小在庫量	ール 量遵守	73

結果を確認しよう

ルール「最小在庫量遵守」を実行します。

その結果、設定された最小在庫量を下回らないように、作業「D05:加工」が入荷日時以後に移動されました。



## リードタイムを短縮してみよう

ルール「最小在庫量遵守」によるスケジューリング結果を見ると、次のことが分かります。

・「組立ライン」資源の負荷が高く、ボトルネックとなっている。

・(フォワード方向にスケジューリングしているため)ボトルネックの上流にある作業の着手日時が早すぎる。
 ・その結果、ボトルネックでの待ち時間が長くなり、したがって全体でのリードタイムも長くなっている。



リードタイムを短縮する方法としては、 「ー旦スケジューリングした後、ボトルネックの上流だけを バックワードで割付けなおす」というものが考えられます。

では、そのようなルールを作成してみましょう。



メソッドを追加しよう

ルールを追加して、ボトルネックの上流作業を特定するためのメソッドを追加します。



メソッドを追加しよう

特定した作業を割付け解除してバックワードで割付け直すためのメソッドを追加します。



「貼り付け」では選択中のメソッドがあればその上に追加されます。

作業マーキングメソッドを編集しよう

作業マーキングメソッドは一連の作業を抽出するためのメソッドです。編集画面には以下のページがあります。

こうして抽出された作業を、他のメソッドでの対象作業として指定することができます。

ここでは、「作業マーキングメソッド」を使って、 ボトルネックである組立ラインの上流にある作業をリストとして記録し、 この後の「作業割付け解除」メソッドの対象とすることにします。

そのために、「作業マーキングメソッド」で、組立作業から開始して、 その上流を順に辿っていきます。



れらの作業

作業マーキングメソッドを編集しよう

塗りつぶし設定で、組立作業から開始して、入力側に辿っていくように指定します。

### 始点の設定を追加します。

- 塗りつぶし設定の「開始・終了点設定」の追加ボタン
   をクリックし、「始点・終点の編集」画面を開きます。
- 「点の種別」で「始点(含まない)」を選択します
   (開始点自体は抽出対象に含まない)。
- ・「方向」は「入力」のままです(上流側に辿ります)。



### <mark>始点を組立作業に指定します。</mark>

- ・ 追加ボタンをクリックし、「式の編集」画面を開きます。
- 「選択」を有効にして、「コードが…で終わる」を選択し、
   「文字列」に対して「組立」と入力します。

始点・終点の編集			×	■ 式の編集 [ブール値]	j	選択
点の種別 始点(含ま	ta(ı) ~	大向 入力 () () () () () () () () () () () () ()	~ 約 × ← → 和(A) マヤンセル	<ul> <li>選択(S)</li> <li>コードが…で終わる</li> <li>文字列</li> <li>組立</li> <li>クリック</li> </ul>	了 <sub>組立」を</sub>	入力
	Note					
	テス	ペトボタンを	押してテ	スト結果を確認する	ことができます	-
		テスト対象	D01:組立		-	
		テスト結果	true			
		結果の型	ブール値		計算(E)	
		※ 計算結果	は現在のオブシ	ジェクトの状態を元に計算されたそ	5のです。 🧏	

OK

「OK」ボタンで「式の編集」画面と「始点・終点の編集」画面を閉じます。 #20

コンテクスト 作業

作業マーキングメソッドを編集しよう

抽出した作業に対してマークして、さらにリストとして記録します。

<b>3 ⊽─</b> 挙動	<mark>クするように言</mark> 設定はデフォ	設定されていることを確認します。 ・ルトのままでよいです。	<b>4</b>	「マークされた作う 「リストの記録」へ 記録名を「test」と 「OK」ボタンを押	<mark>業」に名前を付</mark> ページで追加ボタ こします。 して、「記録リス	<mark>けて記録します。</mark> タンを押して、 トの編集」画面、	
1 クリック	<ul> <li>⇒ 対象</li> <li>⇒ 塗りつズL設定</li> <li>⇒ 送動設定</li> <li>⇒ リストの記録</li> <li>⇒ デバッグ</li> <li>⇒ 共通事項</li> <li>⇒ XML</li> </ul>	学勘設定 ○なし ③マーク マークのインデックス 1 ∨ ○フラグ フラグキー ○ 凍結 ○アンカー ご 資源アンカー ご 日時アンカー ○計算式を実行する ● On ○ 処理する前に対象を"Off"にする ○ off □ オーダー引当てを越えて辿る ○ 分割作業連結に沿って辿る	<mark>2</mark> クリッ	メソッド編集 / 作業マーキング       マ 対象       マ 対象       マ 送りの広じ設定       マ ジング       マ ジン       マ ジン <th>-キングの「メソ リストの記録 <sup>記録名</sup>役割</th> <th>ッド編集」画面を 記録リストの編集 役割 マークされた作業 記録名 test のK</th> <th>閉じます。 ・ 「test」を入力 × ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・</th>	-キングの「メソ リストの記録 <sup>記録名</sup> 役割	ッド編集」画面を 記録リストの編集 役割 マークされた作業 記録名 test のK	閉じます。 ・ 「test」を入力 × ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・

以上、作業マーキングメソッドを編集しました。 これで、ボトルネックの上流を「test」という名称のリストとして抽出できました。 <sup>#21</sup>

作業割付け解除メソッドを編集しよう

ボトルネックである組立ラインの上流にある作業の割付けを解除するため、 追加した「作業割付け解除」メソッドを編集します。

### 割付け解除の対象を指定します。

- 「作業割付け解除」メソッドの「対象」ページを開いて、 コンテクストが「作業」となっていることを確認します。
- 「定義されているリストを参照する」をONにします。
- ・ その右の項目で、先ほど記録したリスト「test」を選択します。



火リッド 福生 / 作業割付け解除

⇒ 対象 ➡ 挙動設定 ➡ リストの記録

⇒ デバッグ ➡ 共通事項  $\square$   $\times$ 

作業割付け解除メソッドを編集しよう

組立ラインの上流にある作業の中には、実績作業やアンカー作業が含まれています。 それらは今回の割付けなおす対象ではないので、解除されないように設定します。

### <mark>除外する作業を指定します。</mark>

「挙動設定」ページで、「対象から除外する作業」を
 「実績作業/凍結作業/日時アンカー作業」と指定します。

	メソッド編集 / 作業割付け解除			_	
1 クリック	<ul> <li>→ 対象</li> <li>→ 挙動設定</li> <li>→ リストの記録</li> <li>→ デバッグ</li> <li>→ 共通事項</li> <li>→ XML</li> </ul>	挙動設定 対象から除外する作業 □割付け情報を記録する	実績作業/凍結作業/日時アンカー作業 なし 実績作業 実績作業/凍結作業 実績作業/凍結作業/日時アンカー作業		<b>2</b> 選択

Note

#### メソッドの「共通事項」ページの「概要説明」を入力すると、入力した内容は、スケジューリングパネルに表示されます。



これで割付け解除された作業は 最後の「作業主導ディスパッチング」メソッドで割付けられます。<sup>#23</sup>



結果を比較してみよう

<mark>ルール毎の立案結果を比較します。</mark>

「リードタイム短縮」でリスケジュールします。 組立ラインの上流の割付き状況が改善されました。



### 「評価チャート」でスナップショットに基づいた比較をしてみます。

プロジェクトパネルの「評価データ」のポップアップメニューから 「評価チャート設定を追加…」を実行します。対象データで「最小 在庫量遵守」と「リードタイム短縮」を選択して、OKを押します。



# 生産性を向上してみよう

ルール「リードタイム短縮」によるスケジューリング結果を見ると、 「組立ライン」資源に、段取り替えが大量に発生していることが分かります。 (先行と後続とで異なる品目を製造する場合は3時間の段取り替えが発生、 同じ品目の場合はなし)

ボトルネック資源の生産性向上を実現するには、なるべく同じ品目の作業を連続で製造するのがよいです。



そこで、組立ラインにおける作業の並び順を調整しましょう。 そのために、「作業主導ディスパッチング」メソッドの代わりに、 「資源主導ディスパッチング」メソッドを使用します。 では、そのようなルールを作成してみましょう。

#### Note

この資源主導ディスパッチングメソッドでは、特定の資源だけを対象として、資源上での 作業の順序を調整し、その上流の作業に対してはバックワードで、下流に対してはフォワードで、 それぞれ自動的に割付けることができます。これにより、ボトルネックの生産性を向上し、さらに リードタイムを短縮するスケジューリングを実現できます。



# 資源主導ディスパッチングメソッドを使おう

### <mark>スケジューリングパネルでルールを作成します。</mark>

ルール「デフォルトルール」のコピーで「生産性向上」を 作成し、アクティブルールとして設定します。 ルール中の作業主導ディスパッチングメソッドを削除し、 代わりに資源主導ディスパッチングメソッドを追加します。



### <mark>メソッドの割付け対象を確認します。</mark>

資源主導ディスパッチングメソッドの編集画面を開き、 「割付け対象→対象資源」ページを表示します。 対象資源として「ボトルネック資源である」と設定されている ことを確認し、一旦「OK」で閉じます。

《ソッド編集 / 資源主導ディスパッチング							×
<ul> <li>割付け対象 → <u>計委買買</u> → 作業の絞込み ● 作業の絞込み ● 作業の絞込み ● 作業の絞込及 ● 本業動設定1 → 準勤設定2 → リストの記録 → 1人の記録 → 共通事項 → XML</li> </ul>	割付け対象 / 3 	<b>対象資源</b> ₩20資源であ3					
	□ 定義されて	見ぶ いるリストを参照する	v			· · · ·	
	1			OK	キャンセル	<b>∧</b> ル;	1

資源主導ディスパッチングメソッドを使おう

### 「組立ライン」をボトルネック資源に設定します。

3

資源マスタを開き、左上コーナーのポップアップメニューから「設定」を選択します。 「列の設定」画面で、「ボトルネック」列を有効&表示します。 資源マスタで組立ラインの「ボトルネック」をYesにします。



資源主導ディスパッチングメソッドを使おう

#### メソッドの作業選択条件を確認します。

メソッドの編集画面を再度開き、 「作業割付け→作業選択」での条件内容を確認します。

「先行作業との段取り時間」の「昇順」が設定されています。 これは「段取り時間が短くなる作業を優先する」という意味 です。ここではこのままでよいです。

メソッド編集 / 資源主導ディスパッチング

📄 割付け対象	作業割付け / 作業選択
── 資源選択	_ 久仕_ 時
<ul> <li></li></ul>	*/F <sup>-</sup> 見 選択条件 1 すべて
<ul> <li>◆ 挙動設定1</li> <li>◆ 挙動設定2</li> <li>⇒ リストの記録</li> <li>⇒ デバッグ</li> <li>⇒ 共通事項</li> </ul>	
⇒ XML	コンテクスト         資源         ✓           条件内容
	方向     項目・計算式       1     昇順↑     先行作業との段取り時間

#### メソッドの挙動設定を確認します。

「挙動設定1」画面で、ボトルネック工程の前後工程の 作業の扱いに関する設定を確認します。

「前工程の作業」および「後工程の作業」に対して 「制約を満たすように割付ける」が設定されています。 (ボトルネック工程の並び順を制御しながら、その上流や 下流の作業をボトルネックに合わせて割付けます)

/ 資源主導ディスパッチング				—	
対象	挙動設定1				
選択 創付け	作業の割付時の挙動設定				
₽業選択	オーダーの納期を越えた場合		無視		$\sim$
観測選択 別付け許可条件	後工程の作業との制約時間を満たさない場合         無視           割付け許可条件により割付可能な作業がなくなった場合         強制的に割付ける		無視	~	
			強制的に割付ける		
资产 1 资产 2	資源表の有効期間に割り付けられない場	易合	無視		$\sim$
D記録 グ	前・後・中間工程の作業の扱い				
尹塤	前工程の作業	制約を満たすように割	dha ~	· 設定(	(S)
	対象となる作業にはさまれた作業	制約を満たすように割	dha ~	· 設定(	(E)
	後工程の作業	制約を満たすように割	어ける ~	・ 設定(	(T)
	前・後・中間工程が違反したとき	制約を満たすように割	付け直す ~	• 設定(	(T)
	☑ 対象資源上の割付け済みの作業	についても同様に扱う			
	□割付け済みの作業も含めて収集す	5			

結果を比較してみよう

#### ルール毎の立案結果を比較します。

「生産性向上」でリスケジュールします。

組立ラインの上流の割付き状況が改善されました。組 立ラインに注目してルールごとの立案結果を見ると、生 産性が向上していることが分かります。

段取り替えの時間が短縮され、同じ品目をなるべく連続製造するようになりました。



#### 「評価チャート」も見てみましょう。

プロジェクトパネルの「評価データ」のポップアップメニューから 「評価チャート設定を追加…」を実行します。対象データで 「リードタイム短縮」と「生産性向上」を選択し、段取りに関する 3項目を有効化して、OKを押します。



### 段取りの発生回数や総時間が改善されました。 #29

# 生産性向上と納期遵守を両立してみよう

「生産性向上」ルールによるスケジューリング結果は、納期違反が発生しています。



### <mark>レポートビューワーを確認します</mark>。

レポートビューワーは、データ検証メソッドで 得られた検証結果を表示します。 納期違反の情報が表示されています。 検証結果をダブルクリックすると対象作業を 探索してくれます。



# 生産性向上と納期遵守を両立してみよう

## オーダーガントチャートを確認します。

オーダーガントチャートを見ると、オーダーD06、D09などは納期まで余裕があります。 その一方で、オーダーD04,05は納期が早いのに製造のタイミングが遅くなっています。その結果、納期違反が発生しました。



ルール「生産性向上」では、生産性しか考慮していませんでした。 では、納期も考慮するようなルールを作成してみましょう。



資源主導ディスパッチングメソッドを編集しよう

生産性だけでなく、納期も考慮するようなルールを作成します。



ルール「生産性向上」のコピーで「生産性向上と納期遵守の 両立」を作成し、アクティブルールとして設定します。



追加した条件を一番上に移動します。

条件内容			
方向	項目·計算式		
1 昇順↑	オーダー製造納期		
2 昇順↑	先行作業との段取り時間		
レテクスト	テスト前 〜	🗀 🗹 🗙 🐁 🖻 🛍 🔨 🕂	
静的な比較	による高速化	上へ オプション( <u>Q</u> )	.(U)

### <mark>メソッドの作業選択条件を設定します。</mark>

資源主導ディスパッチングメソッドの編集画面を開き、 「作業割付け→作業選択」ページを開きます。 「条件内容」の追加ボタンを押します。 「ソート式の編集」画面で、「選択→オーダー製造納期」



#### これにより、 ・オーダー納期の早い作業を最優先

・納期が同じ作業に関しては、先行作業との段取り時間の短い作業を優先 となります。

結果を確認しよう

リスケジュールすると、資源「組立ライン」上の作業の並び順が変わりました。 最終的にはこのようなスケジューリング結果になりました。

段取り効率は「生産性向上」に劣りますが、納期遅れが解消されました。







# 33

以上、FLEXSCHE のスケジューリングを体験してみました。いかがでしたか? 感想や質問等をinfo@flexsche.com までお寄せいただければ幸いです。

なお、本書で紹介した内容は、FLEXSCHE のほんの一部の機能に過ぎません。 FLEXSCHE はこれまで、お客様からの要望に応じて実稼動に必要な様々な機能を追加してきました。 その結果、非常に奥の深いソフトウェアになっています。

また、FLEXSCHEを有効にご活用いただくために、フォロー・サポート体制(\*)もございます。

FLEXSCHE の理解をさらに深めるために、 「FLEXSCHE GP オンラインマニュアル」を活用してください。 オンラインマニュアルのサンプル集には色々なサンプルデータがあります。 これからも拡充していきますので、ご参照下さい。

Note

メーリングリスト、OpenDay、動画トレーニングサービス(有償)など。 詳しくは以下Webページをご覧ください。 <u>https://www.flexsche.com/support/</u>



FLEXSCHE GP入門ガイド Version 22.1				
2023年 9月発行 株式会社フレクシ 〒140-0001 東京 TEL: FAX: E-Mail: URL:	テ ノェ 京都品川区北品川1-19-5 コーストライン品川ビル2F 03-6712-9549 03-6712-9539 <u>info@flexsche.com</u> <u>https://www.flexsche.com/</u>			
本マニュアルの著作権は、株式会社フレクシェにあります。株式会社フレクシェの文書に よる承諾を得ずに、電子的、機械的、光学的またはその他のいかなる形や手段によって も、本書の一部または全部を無断で複製、翻訳、伝送、写本することはできません。				
本書の内容は	予告なく変更されることがあります。			